

MULTI-SITES 18 METER CHAMPIONSHIPS OF THE AMERICAS 2024 (MICA)

O Campeonato MICA inclui 2 eventos:

1. O Evento Individual
2. O Evento por equipes

Quando um arqueiro ou equipe atira em vários locais, apenas o primeiro registro de pontos é válido (Não o melhor). Essa exigência se aplica a cada categoria: *Uma pontuação por arqueiro (a primeira) e por categoria.*

Data: O *Multi-sites 18 Meter Championship of the Americas (MICA)* acontece todo ano durante um período pre estabelecido pela *World Archery Americas*.

O Mica 2024 acontecerá durante o seguinte periodo: *1º de Janeiro até 31 de Dezembro.*

Exigências do evento Individual

Elegibilidade: Arqueiros em situação regular com a BRASIL ARCO são elegíveis para atirar no MICA 2023. Esses arqueiros podem atirar em qualquer localidade aprovada para sediar o evento nas Américas.

Distância: O evento consiste em um round 18 m da *World Archery*, 1 round de 60 flechas.

Categorias:

S-18	Compound Women	Compound Men	Barebow Women	Barebow Men
	Recurve Women	Recurve Men		
S-21	Compound Women	Compound Men	Barebow Women	Barebow Men
	Recurve Women	Recurve Men	Compound Women Open (Para)	Compound Men Open (Para)
	Recurve Women Open (Para)	Recurve Men Open (Para)	W1 Women (Para)	W1 Men (Para)
Adulto	Compound Women	Compound Men	Compound Women Open (Para)	Compound Men Open (Para)
	Recurve Women	Recurve Men	Recurve Women Open (Para)	Recurve Men Open (Para)
	Barebow Women	Barebow Men	W1 Women (Para)	W1 Men (Para)
	VI 1 and 2/3 together			

50+	Compound Women	Compound Men	Barebow Women
	Recurve Women	Recurve Men	Barebow Men

Divisões de Equipamentos:

- Todas as divisões, Recurvo, composto e Barebow, usam os equipamentos previstos na regras da *World Archery*.

Classes de Idade;

- Um atleta pode participar do S-18 se ele/ela tiver 17 ou menos durante o ano de 2024. **Para o MICA 2024: arqueiros nascidos em 2007 ou depois.**
- Um atleta pode participar do S-21 se ele/ela tiver 20 ou menos durante o ano de 2024. **Para o MICA 2024: arqueiros nascidos em 2004 ou depois.**
- Um atleta pode participar do 50+ se ele/ela tiver 50 ou mais durante o ano de 2024. **Para o MICA 2024: arqueiros nascidos em 1974 ou antes.**
- Todas as idades são permitidas nas categorias adulta(OPEN), S18,S21 e 50+ devem escolher a categoria que vão atirar.
- S18 também pode competir na categoria S21 se assim desejar.
- Se o número de arqueiros em um evento individual for menor que 8, os participantes registrados serão movidos para a próxima categoria individual que forem elegíveis.

Categorias PARA: Em 2024, Categorias PARA WA (Composto, Recurvo e W1) exceto para o VI. Serão ofertadas as categorias ADULTO e S21 apenas. A categoria VI será unissex e sem restrição de idade.

Classificação Paralímpica: Uma proposta para a participação de atletas que não tenham um cartão de classificação internacional válido será discutida durante a Assembléia Geral da World Archery Americas, em Abril de 2024. A aceitação dos resultados disparados por esses atletas dependerá do resultado dessa discussão. O documento oficial regulamentando essa questão será divulgado a partir de 20 de Abril.

Faces de alvo:

- As categorias Recurvo, barebow e W1 atiram em uma face de 40 cm de diâmetro, a 40 cm tripla ou triangular, independente de idade ou gênero, E **não** pontua no 10 “MENOR”. O diâmetro do 10 para essas categorias é 4 cm.
- As divisões de Composto atiram em uma face tripla de 40 cm tripla ou 40cm Triangular, e o seu 10 é o “MENOR”, independente de idade ou gênero. O diâmetro do anel de 10 dessa divisão é de 2 cm.
- TODAS as faces utilizadas no MICA 2023 devem ser de fabricantes LICENCIADOS pela *World Archery*.
- Para o VI, A face utilizada é uma 60 cm Completa. (ver em *World Archery* regra 21.12.8.4)

Aquecimento: Um aquecimento ou prática deve ser organizado em cada local. A competição deve iniciar assim que a prática/aquecimento tiver acabado e os juízes estiverem prontos.

Durante o período de aquecimento, os arqueiros podem atirar quantas flechas desejarem.

Formato do Evento: Em cada localidade, devem ser atiradas 3 flechas, 40 segundos por flecha (2 minutos por "end").

Resgistro: O clube/federação anfitriã é responsável pelos custos e promoções envolvendo o evento. A Brasil ARCO pode cobrar custos adicionais para cobrir despesas administrativas. *World Archery Americas* não cobra taxa de registro.

Juízes: O clube anfitrião é responsável pela contratação dos juízes em quantidade apropriada e pelo diretor de tiro. (em eventos menores, pode ser apenas um juiz/DOS)

Score Cards and results report: As planilhas devem ficar com o coordenador do evento até 31 de março de 2025, após essa data, podem ser destruídas. O número de 10 e 9 atirados de cada arqueiro deve estar no relatório entregue ao coordenador local do MICA. Se não for devidamente registrado o número de 10 e 9 em uma planilha individual ou de equipe, o total de 10 e 9 será ZERO e o arqueiro estará em desvantagem em caso de empates.

Exigências para o evento de equipes

Composição da Equipe: Um time é composto por três (3) arqueiros do mesmo clube, que tenham o mesmo gênero, categoria de idade e divisão de equipamento. Se um arqueiro participa de vários clubes, ele atirá pelo clube que está devidamente filiado na BRASIL ARCO. Se um time for formado por arqueiros de categorias de idade diferentes, ele deve ser enviado no OPEN(adulto) ou SUB-21 caso o time seja formado apenas por arqueiros S-18 e S-21. Para as categorias Paralímpicas, O time (dupla) deverá ser formado por 2 arqueiros da mesma categoria, seguindo o cartão de classificação. **ISSO significa que arqueiros do W1 não pode fazer duplas com arqueiros da categoria OPEN.**

Elegibilidade: As equipes/clubes em situação regular com a BRASIL ARCO são elegíveis para atirar no MICA 2024. Esses arqueiros podem atirar em qualquer localidade aprovada para sediar o evento nas Américas.

Cada time deve ser registrado pelo coordenador local do evento, ANTES da primeira flecha do evento por equipe.

Formato do evento e distâncias: O evento deve acontecer de acordo com as regras de disputas em round de 18 m, mas sem oponentes. O evento por equipes consiste em (para ambas as equipes) 4 séries de 6 flechas (2 por arqueiro) atiradas em 2 minutos a 18 m, somando um total de 24 flechas. Apenas uma rodada de 4 séries deve acontecer. Equipes de recurvo pontuarão somando pontos e não por sets. Duplas paralímpicas atirarão 4 flechas (2 por arqueiro) em 80 segundos.

Categorias: Terá eventos por equipes para **TODAS** as categorias individuais previstas no MICA 2024.

Divisão de equipamentos:

- Todas as divisões, Recurvo, composto e Barebow, usam os equipamentos previstos na regra da *World Archery*, Livro 3.

Número Mínimo de equipes:

Um evento por equipes receberá medalhas apenas quando o número de times com resultados entregues for igual ou superior a quatro.

Faces dos alvos:

- As categorias Recurvo, barebow e W1 atiram em uma face de 40 cm de diâmetro, a 40 cm tripla ou triangular, independente de idade ou gênero, E **não** pontua no 10 “MENOR”. O diâmetro do 10 para essas categorias é 4 cm.
- As divisões de Composto atiram em uma face tripla de 40 cm tripla ou 40cm Triangular, e o seu 10 é o “MENOR”, independente de idade ou gênero. O diâmetro do anel de 10 dessa divisão é de 2 cm.
- Quando for usada face tripla, cada equipe deve ter duas faces para que cada flecha seja atirada em cada face separadamente. Equipes paralímpicas atirarão em 4 faces de alvo.
- Todas as faces devem ser licenciadas por um fabricante Autorizado pela WA.

Aquecimento: Um aquecimento ou prática deve ser organizado em cada local. A competição deve iniciar assim que a prática/aquecimento tiver acabado e os juízes estiverem prontos. Durante o período de aquecimento, as equipes podem atirar quantas flechas desejarem.

Formato do evento por equipes: Em todas as localidades, o evento por equipes deve seguir as regras da WA para rounds por equipes a 18 m: 2 minutos pra equipe atirar 6 flechas, apenas um arqueiro na linha de tiro enquanto os outros aguardam atrás da linha de 1 m. Equipes para serão formadas por 2 arqueiros que atirarão suas 4 flechas em 80 segundos.

Empates: por não haver possibilidade de desempates por *shoot-off*, os empates serão resolvidos da seguinte forma:

- Empates por todas as posições serão resolvidos considerando o número de 10 e 9 atirados por time. Se esse sistema não resolver o empate, será aplicado o seguinte critério:
 - Se tiver um empate pelo primeiro, 2 (ou quantos estiverem empatados) medalhas de ouro serão entregues, e um bronze ao 3, se 3 ou mais estiverem empatados, não terá bronze.
 - Se tiver um empate pelo segundo lugar, 2 (quantas forem necessárias) medalhas de prata serão entregues e nenhum bronze;
 - Se tiver um empate pelo 3 lugar, 2 (ou quantas forem necessárias) medalhas de bronze serão entregues aos empatados.

Planilhas: As planilhas devem ser guardadas pelo coordenador do local até 31^{de} março, após esse período elas podem ser destruídas.

Pontuando em faces múltiplas (individual): Três possíveis situações podem acontecer durante o tiro em alvos com múltiplas faces.

1. Mais de uma flecha é atirada num anel de 5 zonas. Nesse caso, o maior valor das duas flechas se torna um MISS, mas ainda conta como um valor (M) para esse end. Por exemplo, se tiver um 10 e um 8, o 10 se torna um miss e as duas flechas entram para o resultado desse end como um 8 e um M.
2. Mais de três flechas são atiradas em um end. Isso pode significar que tanto duas flechas foram atiradas em uma face ou que nenhuma das 4 flechas acertou as 3 zonas de pontuação do alvo. Se duas flechas foram atiradas numa única zona de pontuação, o procedimento utilizado deve ser o descrito no item 1. Por exemplo um 10 e um 8 na face superior, um 9 no meio e um 7 na face inferior. O dez da face superior se torna um MISS mas ainda conta como um dos valores, ficando 9 8 7 M. Quando se tem 4 valores, contam-se os 3 menores, então temos 8 7 M. Se tem 4 flechas e uma delas não tocou as zonas de pontuação, a quarta flecha será um miss e você anotará os 3 menores valores.
3. Uma flecha fora do tempo, O arqueiro perde o maior ponto daquele end, transformando-o em um MISS.

É possível que em um end um arqueiro cometa os 3 “erros” descritos acima, ele devem ser resolvidos na mesma sequência que foi descrita acima, 1, 2 e finalmente, 3.

Pontuando em faces múltiplas (equipes): Procedimento será similar ao descrito para o evento individual, o time terá 6 zonas de pontuação, ao passo que no individual tem apenas 3. Os mesmos princípios devem ser aplicados se mais de uma flecha for encontrada em uma zona de pontuação e se o número de flechas exceder 6.